

Projecteur Dell™ 1609WX

# Guide d'utilisation

# Remarques, avertissements et mises en garde



**REMARQUE** : Une REMARQUE indique une information importante destinée à vous aider à mieux utiliser votre projecteur.



**AVERTISSEMENT** : Un AVERTISSEMENT indique un risque de dommage matériel ou de pertes de données et vous indique comment faire pour éviter le problème.



**ATTENTION** : Une MISE EN GARDE indique un risque potentiel de dommages matériels, de blessure corporelle ou de mort.

---

**Les informations contenues dans le présent document sont susceptibles de modification sans préavis.**

© 2008 Dell Inc. Tous droits réservés.

Toute reproduction sous quelque forme que ce soit sans l'autorisation écrite de Dell Inc. est strictement interdite.

Les marques commerciales utilisées dans ce texte : *Dell* et le logo de *DELL* sont des marques de commerce de Dell Inc.; *DLP*, le logo de *DLP*<sup>®</sup> et *DarkChip*<sup>™2</sup> sont des marques de commerce de Texas Instruments ; *Microsoft* et *Windows* sont des marques déposées ou des marques de commerce de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

D'autres marques et appellations commerciales peuvent être utilisées dans le présent document pour désigner soit les entités revendiquant les marques et les noms, soit leurs produits. Dell Inc. rejette tout intérêt de propriété dans les marques et noms commerciaux autres que les siens.

Modèle 1609WX

Mai 2008 Rév. A01

# Table des matières

1	A propos de votre projecteur . . . . .	5
	A Propos de Votre Projecteur . . . . .	6
2	Connexion de Votre Projecteur . . . . .	7
	<b>Connexion à un Ordinateur . . . . .</b>	<b>8</b>
	Connexion d'un Ordinateur avec un Câble VGA . . . . .	8
	Connexion d'un Ordinateur avec un Câble DVI-D . . . . .	9
	Connexion d'un Ordinateur avec un Câble RS232 . . . . .	10
	Connexion en boucle du moniteur en utilisant les Câbles VGA . . . . .	11
	<b>Connexion d'un Lecteur DVD . . . . .</b>	<b>12</b>
	Connexion d'un Lecteur DVD à l'aide d'un Câble S-vidéo . . . . .	12
	Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble Composite . . . . .	13
	Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble Composante . . . . .	14
	Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble Composante . . . . .	15
	Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble HDMI . . . . .	16
3	Utilisation de Votre Projecteur . . . . .	17
	<b>Allumer Votre Projecteur . . . . .</b>	<b>17</b>
	<b>Eteindre votre projecteur . . . . .</b>	<b>17</b>

<b>Réglage de l'image Projetée</b> . . . . .	<b>18</b>
Réglage de la Hauteur du Projecteur . . . . .	18
Baisser le Projecteur . . . . .	18
<b>Réglage du zoom et de la mise au point du projecteur</b> . . . . .	<b>19</b>
<b>Réglage de la taille de l'image projetée</b> . . . . .	<b>20</b>
<b>Utilisation du Panneau de Contrôle</b> . . . . .	<b>21</b>
<b>Utilisation de la Télécommande</b> . . . . .	<b>24</b>
<b>Utilisation du menu OSD (Affichage à l'écran)</b> . . . . .	<b>25</b>
Menu Principal . . . . .	26
SÉLECT ENTRÉE . . . . .	26
RÉGLAGE . . . . .	27
IMAGE (en Mode PC) . . . . .	28
IMAGE (en Mode Vidéo) . . . . .	29
AFFICHAGE (en Mode PC) . . . . .	30
AFFICHAGE (en Mode Vidéo) . . . . .	31
LAMPE . . . . .	32
LANGUE . . . . .	33
AUTRES . . . . .	34
4 Guide de Dépannage de Votre Projecteur . . . . .	37
<b>Remplacer la lampe</b> . . . . .	<b>41</b>
5 Caractéristiques techniques . . . . .	43
6 Contacter Dell . . . . .	47
7 Annexe : Glossaire . . . . .	48

# A propos de votre projecteur

Avant de brancher votre projecteur, assurez-vous que tous les éléments requis sont présents. Votre projecteur est livré avec les éléments suivants. Contactez Dell (voir Contacter Dell à la page 47) s'il manque un ou plusieurs de ces éléments.

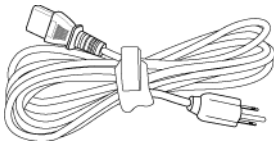
Votre projecteur Dell™ 1609WX est livré avec les éléments suivants :

---

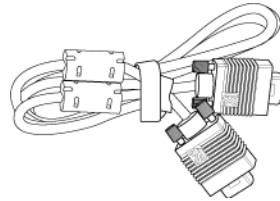
## Contenu de la boîte

---

Cordon d'alimentation



Câble VGA 1,8m (VGA/VGA)



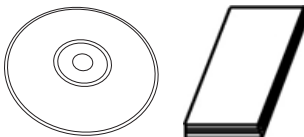
Pile CR2032



Télécommande



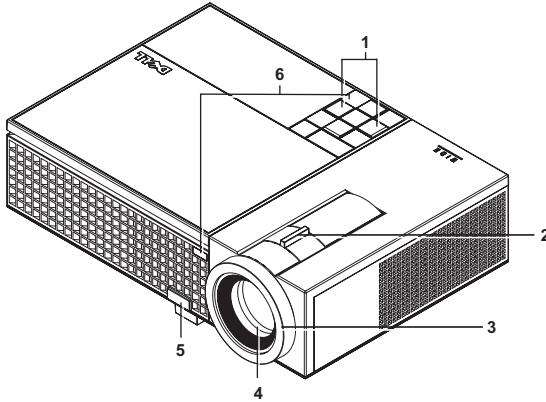
CD avec guide d'utilisation & documentation



Mallette de transport




## A Propos de Votre Projecteur



1	Panneau de contrôle
2	Ergot du zoom
3	Bague de mise au point
4	Objectif
5	Bouton élévateur
6	Récepteur IR

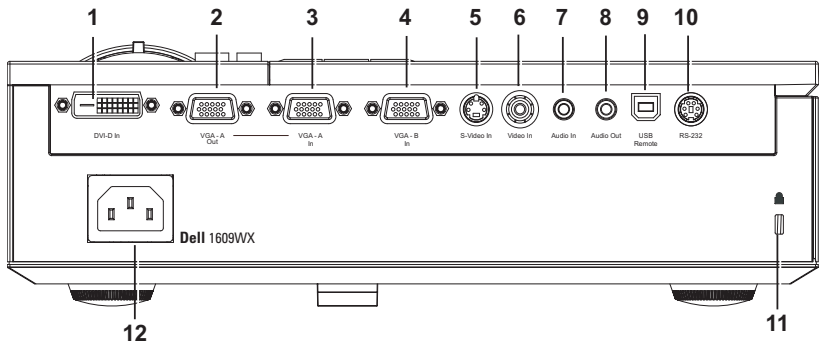
### **ATTENTION : Instructions de sécurité**

- 1 N'utilisez pas le projecteur près d'appareils susceptibles de générer beaucoup de chaleur.
- 2 N'utilisez pas le projecteur dans des endroits excessivement poussiéreux. La poussière pourrait endommager le système, causant au projecteur de s'éteindre automatiquement.
- 3 Assurez-vous que le projecteur est installé dans un endroit bien aéré.
- 4 Ne bouchez pas les fentes de ventilation et les ouvertures du projecteur.
- 5 Assurez-vous que le projecteur est utilisé à une température ambiante (entre 5°C et 35°C).

 **REMARQUE :** Pour plus d'informations, consultez les informations relatives à la sécurité qui accompagnent votre projecteur.

# 2

## Connexion de Votre Projecteur

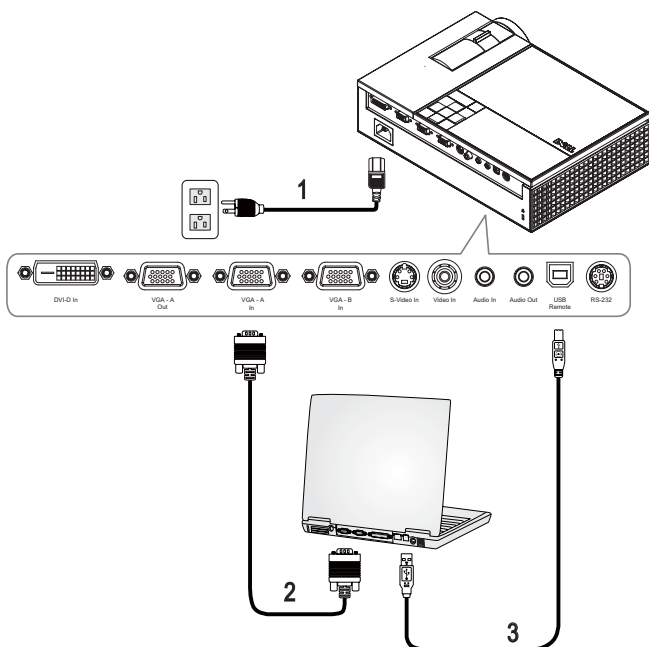


1	Connecteur d'entrée DVI-D
2	Sortie VGA-A (prise en boucle du moniteur)
3	Connecteur d'entrée VGA-A (D-sub)
4	Connecteur d'entrée VGA-B (D-sub)
5	Connecteur S-vidéo
6	Connecteur vidéo composite
7	Connecteur d'entrée audio
8	Connecteur de sortie audio
9	Connecteur distant USB
10	Connecteur RS232
11	Fente du câble de sécurité
12	Connecteur de cordon d'alimentation

**⚠ ATTENTION : Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, lisez et suivez les Instructions de sécurité décrites à la page 6.**

# Connexion à un Ordinateur

## Connexion d'un Ordinateur avec un Câble VGA



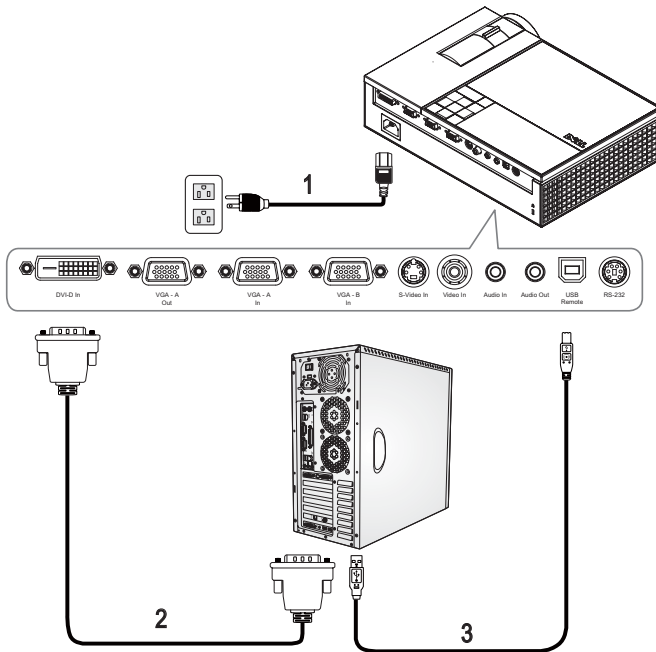
1	Cordon d'alimentation
2	Câble VGA/VGA
3	Câble USB/USB

**REMARQUE** : Le câble USB n'est pas fourni par Dell.

**REMARQUE** : Le câble USB doit être connecté si vous voulez utiliser les fonctions Page suivante et Page précédente de la télécommande.



## Connexion d'un Ordinateur avec un Câble DVI-D



1	Cordon d'alimentation
2	Câble DVI-D
3	Câble USB/USB

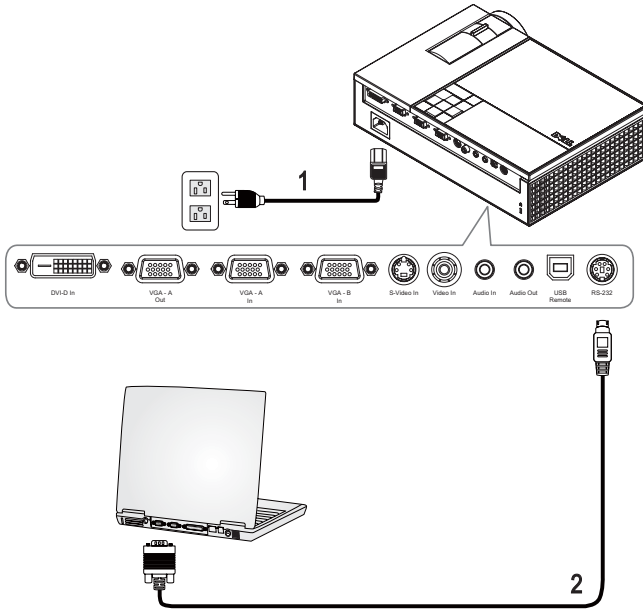


**REMARQUE :** Le câble USB et le câble DVI-D ne sont pas fournis par Dell.



**REMARQUE :** Le câble USB doit être connecté si vous voulez utiliser les fonctions Page Suivante et Page Précédente de la télécommande.

## Connexion d'un Ordinateur avec un câble RS232

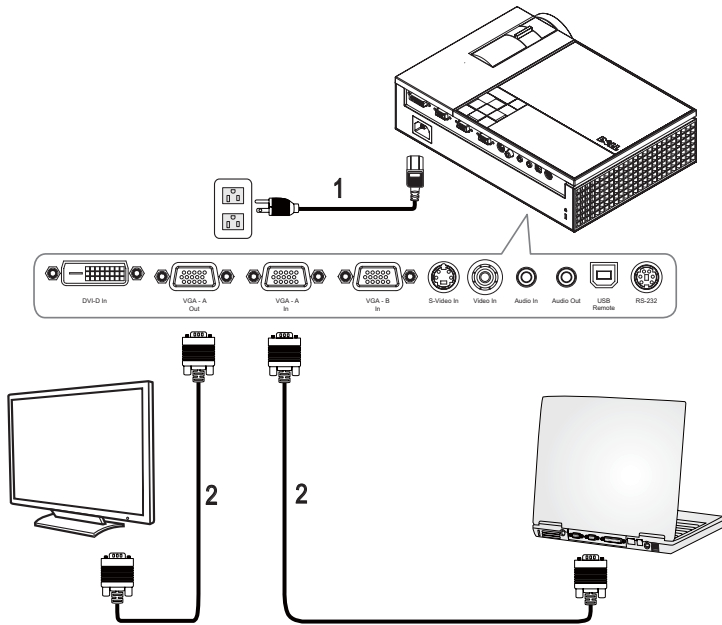


1	Cordon d'alimentation
2	Câble RS232



**REMARQUE :** Le câble RS232 n'est pas fourni par Dell. Vous pouvez acheter le câble RS232 (1m82) le site Internet Dell.

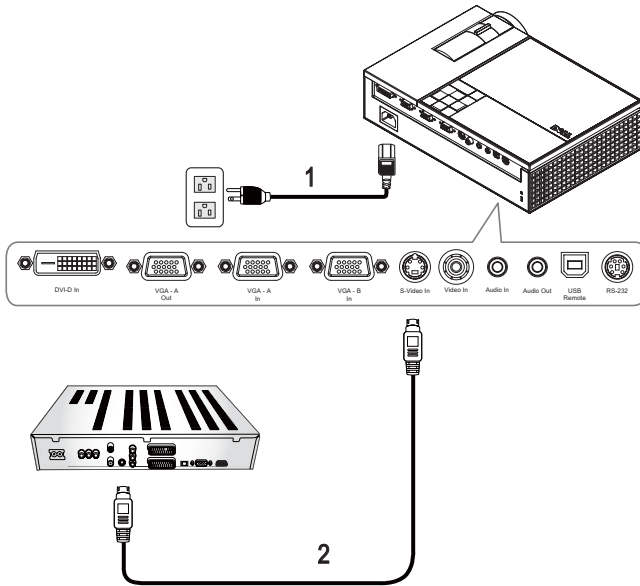
## Connexion en boucle du moniteur en utilisant les câbles VGA



1	Cordon d'alimentation
2	Câble VGA/VGA

# Connexion d'un Lecteur DVD

## Connexion d'un Lecteur DVD à l'aide d'un Câble S-vidéo

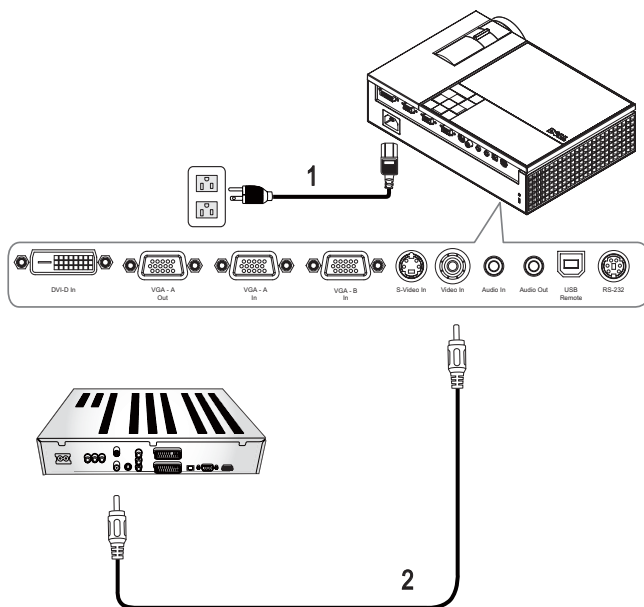


1	Cordon d'alimentation
2	Câble S-vidéo



**REMARQUE** : Le câble S-vidéo n'est pas fourni par Dell. Vous pouvez acheter un câble d'extension S-vidéo (50 pieds/100 pieds) sur le site Web de Dell.

## Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble Composite

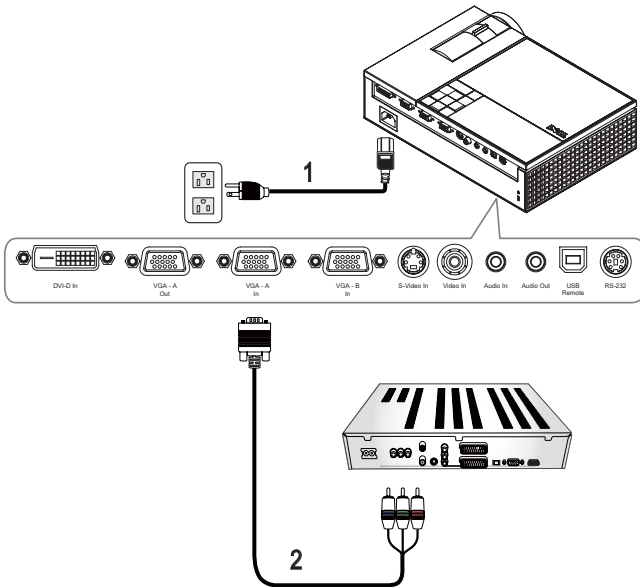


1	Cordon d'alimentation
2	Câble vidéo composite

**REMARQUE :** Le câble Composite n'est pas fourni par Dell. Vous pouvez acheter un câble d'extension vidéo (50 pieds/100 pieds) sur le site Web de Dell.

## Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble Composante

### Utilisation d'un câble YPbPr/VGA



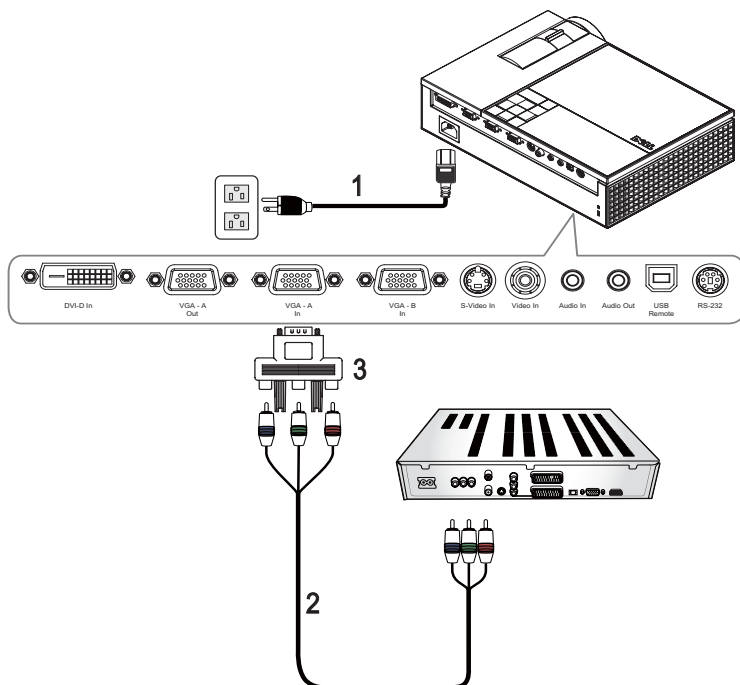
1	Cordon d'alimentation
2	Câble VGA/YPbPr

**REMARQUE :** Le câble VGA/YPbPr n'est pas fourni par Dell. Vous pouvez acheter un câble d'extension VGA/YPbPr (50 pieds/100 pieds) sur le site Web de Dell.

**REMARQUE :** Vous pouvez brancher le câble composant sur une entrée VGA-A ou une entrée VGA-B.

## Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble Composante

### Utilisation d'un câble YPbPr/YPbPr et d'un adaptateur YPbPr/VGA

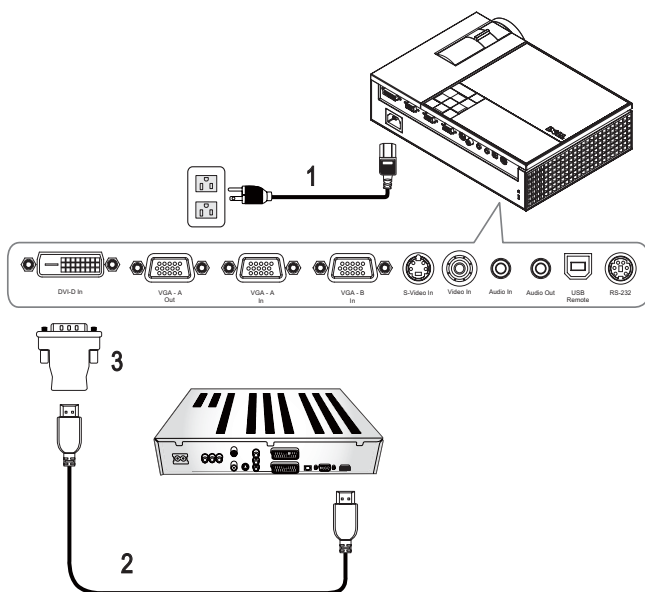


1	Cordon d'alimentation
2	Câble YPbPr/YPbPr
3	Adaptateur YPbPr/VGA adapter

**REMARQUE :** Le câble YPbPr/YPbPr et l'adaptateur VGA/YPbPr ne sont pas fournis par Dell.

**REMARQUE :** Vous pouvez brancher le câble composant sur une entrée VGA-A ou une entrée VGA-B

## Connexion d'un Lecteur DVD avec un Câble HDMI



1	Cordon d'alimentation
2	Câble HDMI
3	Adaptateur DVI-D




**REMARQUE :** Le câble HDMI et l'adaptateur DVI-D ne sont pas fournis par Dell.



# Utilisation de Votre Projecteur

## Allumer Votre Projecteur

 **REMARQUE** : Allumez le projecteur avant d'allumer la source. Le témoin d'alimentation clignote en bleu jusqu'à ce que le bouton **Alimentation** soit enfoncé


- 1 Retirez le cache de l'objectif.
- 2 Branchez le cordon d'alimentation et les câbles de signal appropriés. Pour plus d'informations sur la connexion du projecteur, voir Connexion de Votre Projecteur à la page 7.
- 3 Appuyez sur le bouton **Alimentation** du projecteur (voir Utilisation du Panneau de Contrôle à la page 21 pour repérer le bouton **d'alimentation**).
- 4 Allumez votre source (ordinateur, lecteur DVD, etc.). Le projecteur détecte automatiquement votre source.

Si plusieurs sources sont connectées au projecteur, appuyez sur le bouton **Source** sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle pour sélectionner la source désirée.


- 5 Le logo Dell s'affiche pendant 30 secondes pendant l'allumage.

Si le message "**Recherche d'un signal...**" apparaît sur l'écran, vérifiez que les câbles appropriés sont correctement connectés.

## Eteindre votre projecteur

 **AVERTISSEMENT** : Vous devez éteindre le projecteur avant de débrancher le cordon d'alimentation du projecteur.

- 1 Appuyez sur le bouton **d'alimentation**.
- 2 Appuyez de nouveau sur le bouton **d'alimentation**. Les ventilateurs de refroidissement continuent de tourner pendant environ 90 secondes.
- 3 Pour éteindre rapidement le projecteur, appuyez sur le bouton d'alimentation pendant que les ventilateurs du projecteur sont en marche.

 **REMARQUE** : Avant de rallumer le projecteur, attendez au moins 60 secondes pour que la température interne se stabilise.

- 4 Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant et du projecteur.

**REMARQUE** : Si vous appuyez sur le bouton d'alimentation quand le projecteur est allumé, le message "Appuyez sur le bouton d'alimentation pour éteindre le projecteur" s'affiche sur l'écran. Pour effacer ce message, appuyez sur le bouton **Menu** du panneau de contrôle ou ignorez le message; celui-ci disparaît automatiquement après 5 secondes.

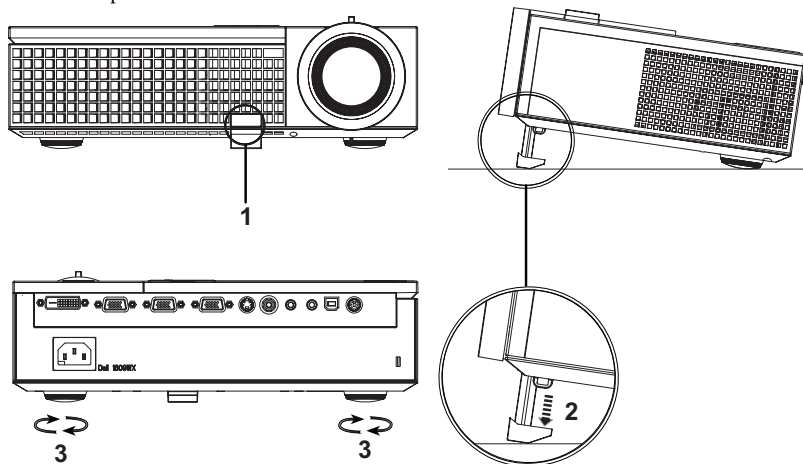
## Réglage de l'image Projetée

### Réglage de la Hauteur du Projecteur

- 1 Appuyez sur le bouton **Élévateur**.
- 2 Elevez le projecteur jusqu'à l'angle d'affichage désiré, puis relâchez le bouton afin de verrouiller le pied élévateur dans la position voulue.
- 3 Utilisez la molette de réglage d'inclinaison pour régler avec précision l'angle d'affichage.

### Baisser le Projecteur

- 1 Appuyez sur le bouton **Élévateur**.
- 2 Baissez le projecteur, puis relâchez le bouton afin de verrouiller le pied élévateur dans la position voulue.

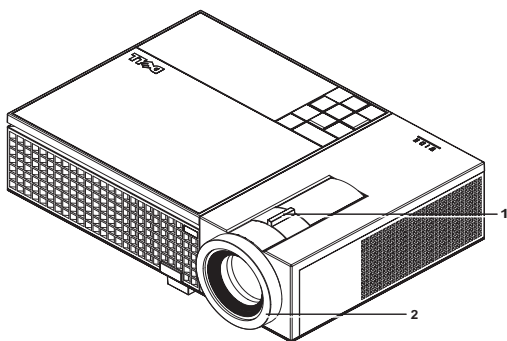


1	Bouton élévateur
2	Pied élévateur
3	Molette de réglage d'inclinaison

## Réglage du zoom et de la mise au point du projecteur

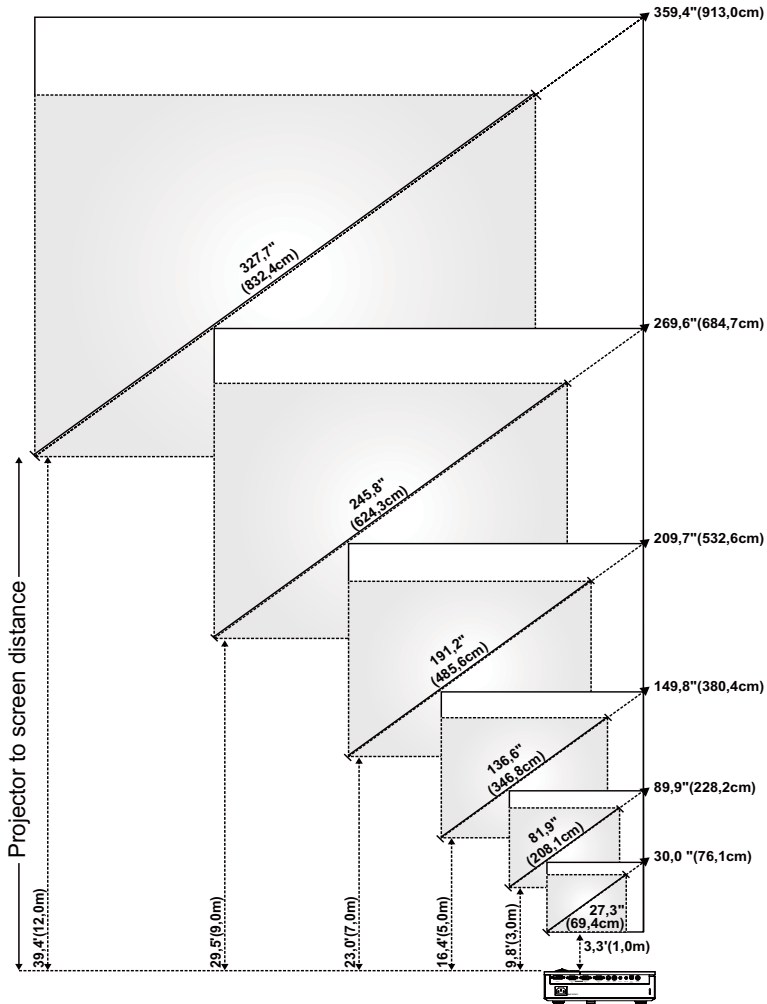
**⚠ ATTENTION :** Pour éviter d'endommager le projecteur, assurez-vous que le zoom de l'objectif et le pied élévateur sont entièrement rétractés avant de déplacer le projecteur ou de le ranger dans son étui de transport.

- 1 Tournez l'ergot du zoom pour rapprocher et éloigner l'image.
- 2 Faites tourner la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. La mise au point du projecteur peut être réglée dans les distances comprises entre 3,3 pieds et 39,4 pieds (1,0m à 12m).



1	Ergot du zoom
2	Bague de mise au point

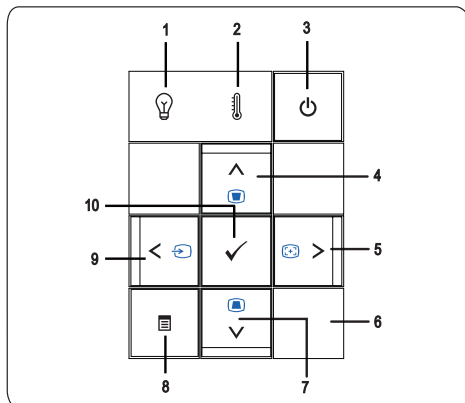
# Réglage de la taille de l'image projetée















Ecran (Diagonale)	Max.	30,0" (76,1cm)	89,9" (228,2cm)	149,8" (380,4cm)	209,7" (532,6cm)	269,6" (684,7cm)	359,4" (913,0cm)
	Min.	27,3" (69,4cm)	81,9" (208,1cm)	136,6" (346,8cm)	191,2" (485,6cm)	245,8" (624,3cm)	327,7" (832,4cm)
Taille de l'écran	Max. (LxH)	25,4" X 15,9" (64,5cm X 40,3cm)	76,2" X 47,6" (193,5cm X 121,0cm)	127" X 79,4" (322,6cm X 201,6cm)	177,8" X 111,1" (451,6cm X 282,3cm)	228,8" X 142,9" (580,6cm X 362,9cm)	304,8" X 190,5" (774,2cm X 483,9cm)
	Min. (LxH)	23,2" X 14,5" (58,8cm X 36,8cm)	69,5" X 43,4" (176,5cm X 110,3cm)	115,8" X 72,4" (294,1cm X 183,8cm)	162,1" X 101,3" (411,8cm X 257,4cm)	208,4" X 130,3" (529,4cm X 330,9cm)	277,9" X 173,7" (705,9cm X 441,2cm)
Hd	Max.	1,97" (5,0cm)	5,91" (15,0cm)	9,84" (25,0cm)	13,78" (35,0cm)	17,72" (45,0cm)	23,62" (60,0cm)
	Min.	1,79" (4,56cm)	5,38" (13,68cm)	8,97" (22,79cm)	12,56" (31,91cm)	16,15" (41,03cm)	21,54" (54,71cm)
Distance		3,3" (1,0m)	9,8" (3,0m)	16,4" (5,0m)	23,0" (7,0m)	29,5" (9,0m)	39,4" (12,0m)

\*Ce tableau n'est fourni à l'utilisateur qu'à titre de référence.

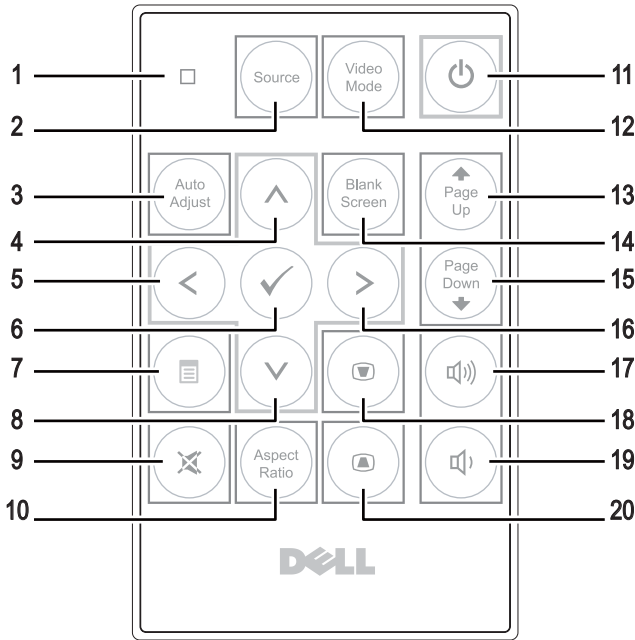
## Utilisation du Panneau de Contrôle



1	Indicateur d'avertissement LAMPE	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si le voyant LAMPE s'allume en orange, remplacez la lampe (voir Remplacer la lampe à la page 41). Si le problème persiste, contactez Dell (voir Contacter Dell à la page 47).</li> <li>• Si le voyant LAMPE clignote en orange, cela signifie que le système est en panne et que le projecteur va s'éteindre automatiquement. Si le problème persiste, contactez Dell (voir Contacter Dell à la page 47).</li> </ul>
2	Voyant d'avertissement TEMP	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le voyant TEMP orange allumé indique que le projecteur, la lampe ou le pilote de la lampe a surchauffé. L'affichage s'éteint automatiquement. Essayez de rallumer l'affichage quand le projecteur aura refroidi. Si le problème persiste, contactez Dell (voir Contacter Dell à la page 47).</li> <li>• Un voyant TEMP orange clignotant indique qu'un ventilateur du projecteur ou que la roulette de couleur est tombé en panne et que le projecteur va s'éteindre automatiquement. Si le problème persiste, contactez Dell (voir Contacter Dell à la page 47).</li> </ul>
3	Alimentation	Pour allumer et éteindre le projecteur. Pour plus d'informations, voir Allumer Votre Projecteur à la page 17 et Eteindre votre projecteur à la page 17.
4	Haut  / Réglage de la déformation	Pour sélectionner des options dans le menu OSD (Affichage à l'écran). Vous pouvez aussi utiliser le bouton Haut  pour ajuster la déformation de l'image causée par l'inclinaison du projecteur.
5	Droite  / Réglage auto	<p>Pour ajuster le réglage OSD.</p> <p>Vous pouvez aussi utiliser le bouton Droite  pour synchroniser le projecteur avec la source d'entrée.</p> <p><b>Réglage auto</b> ne fonctionne pas si le menu OSD est affiché.</p>
6	Récepteur IR	Pointez la télécommande vers ce récepteur IR et appuyez sur un bouton.

7	Bas  / Réglage de la déformation	<p>Pour sélectionner des options dans le menu OSD (Affichage à l'écran).</p> <p>Vous pouvez aussi utiliser le bouton Bas  pour ajuster la déformation de l'image causée par l'inclinaison du projecteur.</p>
8	Menu	<p>Pour ouvrir le menu OSD. Utilisez les boutons     et <b>Menu</b> pour naviguer dans l'OSD.</p>
9	Gauche  / Source	<p>Pour ajuster le réglage OSD.</p> <p>Vous pouvez utiliser le bouton  pour passer d'une source à une autre (RVB numérique, RVB analogique, composite, composant -YPbPr via VGA, S-vidéo) lorsque plusieurs sources sont branchées au projecteur.</p>
10	Entrée	<p>Pour confirmer manuellement une option OSD sélectionnée.</p>

# Utilisation de la Télécommande



1	Lampe DEL	Voyant DEL.
2	Source	Appuyez pour permuter entre les sources RVB numérique, RVB analogique, Composite, S-vidéo, Composante (YPbPr via VGA).
3	Réglage auto	Appuyez pour synchroniser le projecteur sur la source d'entrée. Réglage auto ne fonctionne pas si l'OSD (Affichage à l'écran) est affiché.
4	Bouton Haut (▲)	Appuyez pour choisir un paramètre dans le menu OSD.
5	Bouton gauche (◀)	Appuyez pour ajuster le paramètre du menu OSD.
6	Entrée	Appuyez pour confirmer la sélection.
7	Menu	Appuyez pour afficher le menu OSD.
8	Bouton Bas (▼)	Appuyez pour choisir un paramètre dans le menu OSD.



9	Muet	Appuyez pour activer ou désactiver le haut-parleur du projecteur.
10	Format d'image	Appuyez pour changer le format de l'image affichée.
11	Alimentation	Appuyez pour allumer et éteindre le projecteur. Pour plus d'informations, voir Allumer Votre Projecteur à la page 17 et Eteindre votre projecteur à la page 17.
12	Mode Vidéo	Le Microprojecteur Dell 1609WX dispose de configurations préréglées optimisées pour afficher des données (Graphismes PC) ou vidéo (films, jeux, etc.). Appuyez sur le bouton <b>Mode Vidéo</b> pour changer entre le <b>Mode PC</b> , le <b>Mode Film</b> , le <b>Mode Jeu, sRGB</b> ou le <b>Mode PERSO</b> (permettant à l'utilisateur d'enregistrer ses propres paramètres). Appuyez une fois sur le bouton <b>mode Vidéo</b> pour afficher le mode d'affichage actuel. Appuyez de nouveau sur le bouton <b>Mode Vidéo</b> pour changer entre les modes d'affichage.
13	Page précédente ◀	Appuyez pour aller à la page précédente.
14	Écran vide	Appuyez pour cacher/réafficher l'image.
15	Page suivante ▶	Appuyez pour aller à la page suivante.
16	Bouton droit ⏪	Appuyez pour ajuster le paramètre du menu OSD.
17	Augmenter le volume	Appuyez pour augmenter le volume.
18	Réglage de la déformation	Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur. (+40/-35 degrés)
19	Baisser le volume	Appuyez pour baisser le volume.
20	Réglage de la déformation	Appuyez pour ajuster la déformation de l'image provoquée par l'inclinaison du projecteur. (+40/-35 degrés)

## Utilisation du menu OSD (Affichage à l'écran)

Le projecteur possède un affichage à l'écran (OSD) multilingue qui peut être affiché avec ou sans source d'entrée présente.

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ du panneau de contrôle ou de la télécommande pour naviguer les onglets du Menu **Principal**. Appuyez sur le bouton **Entrée** du panneau de contrôle ou de la télécommande pour sélectionner un sous-menu.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ du panneau de contrôle ou de la télécommande pour sélectionner une option. La couleur change à bleu foncé. Quand un élément est sélectionné, sa couleur passe au bleu foncé. Utilisez le bouton ◀ ou ▶ du

panneau de contrôle ou de la télécommande pour effectuer le réglage d'un paramètre.

Pour revenir au Menu **Principal**, allez sur l'onglet **Retour** et appuyez sur le bouton **Entrée** du panneau de contrôle ou de la télécommande.

Pour quitter le menu OSD, allez sur l'onglet **QUITTER** et appuyez sur le bouton **Entrée** ou appuyez sur le bouton **Menu** du panneau de contrôle ou de la télécommande.

## Menu Principal



### SÉLECT ENTRÉE

Le menu Sélection de l'entrée vous permet de sélectionner la source d'entrée de vos projecteurs.



**SOURCE AUTO**—Sélectionnez **On** (le réglage par défaut) pour détecter automatiquement les signaux d'entrée disponibles. Quand le projecteur est allumé et que vous appuyez sur **Source**, il trouve automatiquement le signal d'entrée disponible suivant. Sélectionnez **Off** pour verrouiller le signal d'entrée actuel. Si vous appuyez sur le bouton **Source** lorsque le mode

**Source auto** est réglé sur **Off**, vous pouvez sélectionner manuellement le signal d'entrée.

**VGA-A**—Appuyez sur **Entrée** pour détecter le signal VGA-A.

**VGA-B**—Appuyez sur **Entrée** pour détecter le signal VGA-B.

**DVI-D**—Appuyez sur **Entrée** pour détecter le signal DVI-D.

**S-VIDÉO**—Appuyez sur **Entrée** pour détecter le signal S-vidéo.

**VIDÉO COMPOSITE**—Appuyez sur **Entrée** pour détecter le signal Vidéo composite.

## RÉGLAGE AUTO

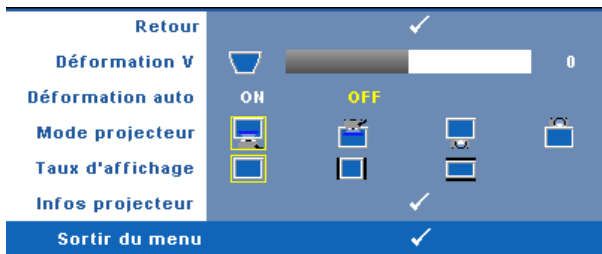
Réglage automatique en cours...

Réglage auto ajuste automatiquement les paramètres **FRÉQUENCE** et **ALIGNEMENT** en mode PC. Lorsque

Réglage auto est utilisé, le message suivant apparaît sur l'écran "**Réglage automatique en cours...**".

## RÉGLAGE





Cela inclut les paramètres **Déformation V**, **Déformation auto**, **Mode projecteur**, **Taux d'affichage** et **Info projecteur**.




**DÉFORMATION V**—Pour ajuster la déformation de l'image due à l'inclinaison du projecteur.



**DÉFORMATION AUTO**—Ajuste automatiquement la déformation de l'image en inclinant le projecteur.

**MODE PROJECTEUR**—Pour sélectionner le mode du projecteur, en fonction de la manière dont le projecteur a été installé.

-  Projection Avant-Bureau — L'option par défaut.
-  Projection Avant-Plafond — Le projecteur renverse l'image pour une projection à partir du plafond.
-  Projection Arrière-Bureau — Le projecteur inverse l'image de sorte que vous pouvez projeter derrière un écran translucide.
-  Projection Arrière-Plafond — Le projecteur inverse l'image et la met à l'envers. Vous pouvez projeter l'image de derrière un écran translucide à partir d'un plafond.

**TAUX D'AFFICHAGE**—Permet de changer le taux d'affichage.

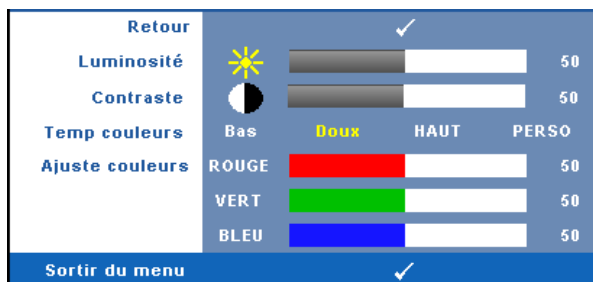
-  Original — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran tout en gardant le taux d'affichage de la source d'entrée.

-  4:3 — La source d'entrée est mise à l'échelle de façon à s'adapter à la hauteur de l'écran.
-  Large — La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran.  
Utilisez Large ou 4:3 si vous utilisez un des éléments suivants :
  - Résolution d'ordinateur supérieure à WXGA
  - Câble composante (720p/1080i/1080p)

**INFO PROJECTEUR**—Pour afficher le nom du modèle du projecteur, la source d'entrée actuelle et le numéro de série du projecteur (PPID#).

## IMAGE (en Mode PC)

Utilisez le menu **Image** pour changer les paramètres d'affichage de vos projecteurs. Le menu Image fournit les options suivantes :



**LUMINOSITÉ**—Utilisez ◀ et ▶ pour régler la luminosité de l'image.

**CONTRASTE**—Utilisez ◀ et ▶ pour ajuster le contraste.

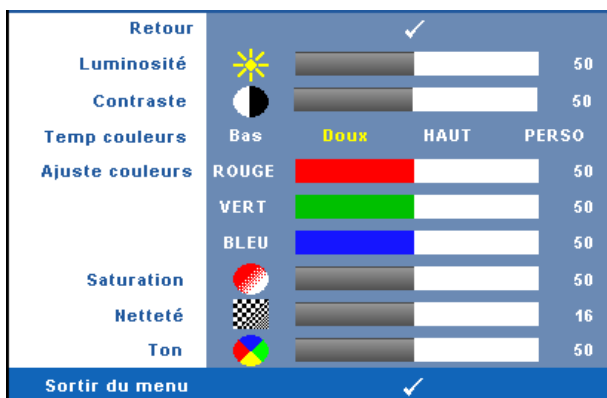
**TEMP. COULEURS**—Pour régler la température des couleurs. L'écran apparaît plus froid à des hautes températures de couleur et plus chaud avec des températures de couleur plus basses.

**AJUSTE COULEURS**—Permet de régler le rouge, vert et bleu manuellement.

Lorsque l'utilisateur ajuste la valeur dans le menu **Ajuste Couleurs**, le mode Personnalisé est activé. Les réglages sont enregistrés dans le mode Personnalisé.

## IMAGE (en Mode Vidéo)

Utilisez le menu **Image** pour changer les paramètres d'affichage de vos projecteurs. Le menu Image fournit les options suivantes :



**LUMINOSITÉ**—Utilisez ◀ et ▶ pour régler la luminosité de l'image.

**CONTRASTE**—Utilisez ◀ et ▶ pour ajuster le contraste.

**TEMP COULEURS**—Pour régler la température des couleurs. L'écran apparaît plus froid à des hautes températures de couleur et plus chaud avec des températures de couleur plus basses.

**AJUSTE COULEURS**—Permet de régler le rouge, vert et bleu manuellement.

Lorsque l'utilisateur ajuste la valeur dans le menu **Ajuste Couleurs**, le mode Personnalisé est activé. Les réglages sont enregistrés dans le mode Personnalisé.

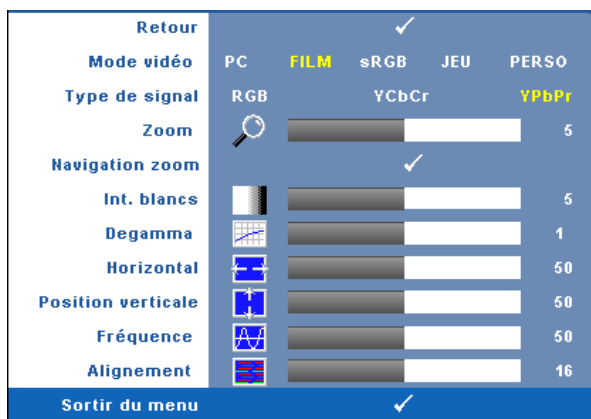
**SATURATION**—Permet de régler la couleur d'une source vidéo depuis le noir et blanc à une couleur complètement saturée. Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans l'image et sur ▶ pour augmenter la quantité de couleur dans l'image.

**NETTÉTÉ**—Pour régler la netteté de l'image. Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté et sur ▶ pour l'augmenter.

**TON**—Appuyez sur ◀ pour augmenter la quantité de vert dans l'image et sur ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image (seulement avec le signal NTSC).

## AFFICHAGE (en Mode PC)

Utilisez le menu **Affichage** pour changer les paramètres d'affichage de vos projecteurs. Le menu Image fournit les options suivantes :



**MODE VIDÉO**—Permet d'optimiser le mode d'affichage du projecteur :

PC, Film, sRVB (offre une représentation plus fidèle des couleurs) Jeu et Perso (définissez vos préférences). Lorsque vous réglez les paramètres **Int. blancs** ou **Degamma**, le projecteur passe automatiquement sur **Perso**.



**REMARQUE** : Lorsque vous réglez les paramètres **Int. blancs** ou **Degamma**, le projecteur passe automatiquement sur **Perso**.

**TYPE DE SIGNAL**—Permet de sélectionner manuellement le type de signal RVB, YCbCr, ou YPbPr.

**ZOOM**—Appuyez sur  $\odot$  pour agrandir numériquement jusqu'à 4 fois une image sur l'écran de projection et appuyez sur  $\ominus$  pour réduire l'image agrandie.

**NAVIGATION ZOOM**—Appuyez sur  $\odot$   $\ominus$   $\wedge$   $\vee$  pour naviguer l'écran de projection.

**INT. BLANCS**—Utilisez 0 pour optimiser la reproduction des couleurs et 10 pour optimiser la luminosité.

**DEGAMMA**—permet de choisir parmi 4 valeurs pré-réglées (1, 2, 3, 4) pour changer les performances de couleur de l'affichage.

**POSITION HORIZONTALE**—Appuyez sur  $\ominus$  pour bouger l'image vers la gauche et sur  $\odot$  pour bouger l'image vers la droite.

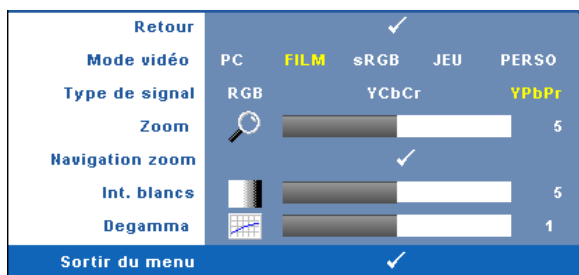
**POSITION VERTICALE**—Appuyez sur  $\ominus$  pour bouger l'image vers le bas et sur  $\odot$  pour bouger l'image vers le haut.

**FRÉQUENCE**—Permet de changer la fréquence d'horloge des données d'affichage pour qu'elle corresponde à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. Si vous voyez une barre verticale scintillante, utilisez **Fréquence** pour diminuer les barres. Il s'agit d'un réglage approximatif.

**ALIGNEMENT**—Pour synchroniser la phase du signal d'affichage avec la carte graphique. Si l'image est instable ou scintillante, utilisez **Alignement** pour la corriger. Il s'agit d'un réglage précis.

## AFFICHAGE (en Mode Vidéo)

Utilisez le menu **Affichage** pour changer les paramètres d'affichage de vos projecteurs. Le menu Image fournit les options suivantes :



**MODE VIDÉO**—Permet d'optimiser le mode d'affichage du projecteur :

PC, Film, sRVB (offre une représentation plus fidèle des couleurs) Jeu et Perso (définissez vos préférences). Lorsque vous réglez les paramètres **Intensité des blancs** ou **Degamma**, le projecteur passe automatiquement sur **Perso**.



**REMARQUE** : Lorsque vous réglez les paramètres **Intensité des blancs** ou **Degamma**, le projecteur passe automatiquement sur **Perso**.

**TYPE DE SIGNAL**—Permet de sélectionner manuellement le type de signal RVB, YCbCr, ou YPbPr.

**ZOOM**—Appuyez sur  $\odot$  pour agrandir numériquement jusqu'à 4 fois une image sur l'écran de projection et appuyez sur  $\ominus$  pour réduire l'image agrandie.


**NAVIGATION DE ZOOM**—Appuyez sur  $\odot$   $\ominus$   $\wedge$   $\vee$  pour naviguer l'écran de projection.

**INT. BLANCS**—Utilisez 0 pour optimiser la reproduction des couleurs et 10 pour optimiser la luminosité.

**DEGAMMA**—Permet de choisir parmi 4 valeurs pré-réglées (1, 2, 3, 4) pour changer les performances de couleur de l'affichage.

## LAMPE

Utilisez le menu **Lampe** pour changer les paramètres d'affichage de vos projecteurs. Le menu Image fournit les options suivantes :

Retour		✓
Heures lampe		<input type="range" value="1500"/> 1500
Éco énergie	OUI ✓	<b>NON</b>
Mode ECO	ON	<b>OFF</b>
Réinit lampe	OUI	<b>NON</b>
Extinction rapide	OUI	<b>NON</b>
Sortir du menu		✓

**HEURES LAMPE**—Affiche les heures d'utilisation depuis la réinitialisation de la lampe.

**ECO ÉNERGIE**—Sélectionnez **Oui** pour régler le délai d'économie d'énergie. Le délai est la durée que vous voulez que votre projecteur attende sans signal d'entrée. Par défaut, le délai est réglé sur 120 minutes. Mais vous pouvez le régler sur 5, 15, 30, 45, 60, ou 120 minutes.

Si aucun signal d'entrée n'est détecté pendant ce délai, le projecteur éteint automatiquement la lampe et entre en mode d'économie d'énergie. Si un signal d'entrée est détecté lorsque le projecteur est en mode d'économie d'énergie, le projecteur s'allume automatiquement. Si aucun signal d'entrée n'est détecté pendant deux heures, le projecteur bascule du mode d'économie d'énergie au mode Eteint. Pour allumer le projecteur, appuyez sur le bouton d'alimentation.

**MODE Eco**—Sélectionnez **On** pour utiliser le projecteur à un niveau d'intensité plus faible (216 Watts), ce qui peut offrir une plus grande longévité de la lampe, un fonctionnement plus silencieux et une luminosité plus faible à l'écran. Sélectionnez **Off** pour une utilisation à un niveau d'intensité normal (256 Watts).

**RÉINIT LAMPE**—Après avoir installé une lampe neuve, sélectionnez **Oui** pour réinitialiser la minuterie de la lampe.

**EXTINCTION RAPIDE**—Sélectionnez **Oui** pour éteindre le projecteur avec un seul appui sur le bouton **d'alimentation**. Cette fonction permet une mise hors tension rapide du projecteur en augmentant la vitesse du ventilateur.



**REMARQUE** : Si Eteindre rapidement est activé, le bruit acoustique sera plus élevé pendant l'arrêt du projecteur.





## LANGUE

Le menu Langue vous permet de changer la langue du menu OSD.




## AUTRES




**VOLUME**—Appuyez sur  et  pour augmenter/baisser le volume.

**MUET**—Pour activer/désactiver le son.

**ECRAN PERSONNALISÉ**—Appuyez sur **Entrer** ; le menu **Ecran personnalisé** apparaît. Sélectionnez **OUI** pour capturer l'image affichée sur l'écran et l'utiliser en tant que **Mon logo personnalisé**. Cet écran remplacera tous les écrans d'origine contenant le logo Dell. Vous pouvez récupérer l'écran par défaut en sélectionnant **Logo Dell** sur l'écran contextuel.

 **REMARQUE** : Pour capturer une image entière, assurez-vous que le signal d'entrée qui est connecté au projecteur est à la résolution 1280x800.

**MENU VERROU**—Sélectionnez **On** pour activer Menu verrou et cacher le menu OSD. Sélectionnez **OFF** pour désactiver Menu verrou et afficher le menu OSD.


 **REMARQUE** : Si le menu OSD disparaît lorsque vous désactivez la fonction Menu verrou, appuyez sur le bouton **Menu** du panneau de contrôle du projecteur pendant 15 secondes, puis désactivez la fonction.

**MENU TEMPO**—Permet de régler le délai de la fonction **Menu tempo**. Par défaut, le menu OSD disparaît automatiquement après 30 secondes d'inactivité.

**MENU POSITION**—Permet de sélectionner l'emplacement du menu OSD à l'écran.

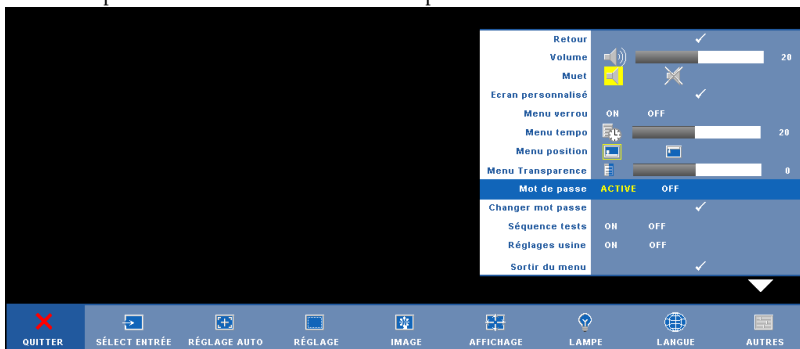
**MENU TRANSPARENCE**—Permet de choisir le niveau de transparence du fond du menu OSD.

**MOT DE PASSE**—Permet de protéger le projecteur avec un mot de passe. Cet utilitaire de sécurité vous permet d'imposer une grande variété de restrictions pour protéger votre vie privée et empêcher les autres de manipuler votre projecteur. Cela signifie que le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est pris sans autorisation, et sert donc de fonctionnalité de protection contre le vol. Sélectionnez **On** pour activer la protection avec mot de passe. Un écran **Entrez le mot de passe** apparaîtra, vous demandant d'entrer un mot de passe, la prochaine fois que le projecteur est allumé. Sélectionnez **Off** pour désactiver la protection avec mot de passe.

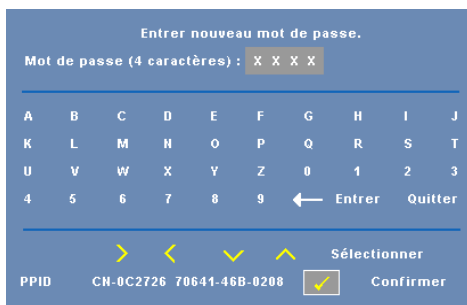
 **REMARQUE** : La protection avec mot de passe est désactivée par défaut. Si vous activez cette fonctionnalité, vous serez invité à entrer le mot de passe du projecteur après avoir allumé le projecteur.

Demande de 1ère saisie de mot de passe :

- a Allez au menu **Autres**, appuyez sur **Entrée** et sélectionnez **Mot de passe** pour **Activer** la fonction Mot de passe.



- b L'activation de la fonction Mot de passe fait apparaître un écran de caractères ; entrez un nombre à 4 chiffres à l'écran et appuyez sur le bouton **Entrée**.



- c Pour confirmer, entrez de nouveau le mot de passe.
- d Si la vérification du mot de passe réussit, vous pouvez continuer à accéder aux fonctions et aux utilitaires du projecteur.

Si vous avez entré un mot de passe incorrect, vous aurez 2 autres chances. Après trois entrées incorrectes, le projecteur s'éteindra automatiquement.



**REMARQUE** : Si vous oubliez votre mot de passe, contactez DELL™ ou un technicien agréé.

Pour annuler la fonction Mot de passe, sélectionnez **Off** et entrez le mot de passe pour désactiver la fonction.

Entrez le mot de passe.

Mot de passe (4 caractères) : X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Entrer	Quitter	

> < ✓ ^ Sélectionner

PPID CH-0C2726 70641-46B-0208  Confirmer

**CHANGER MOT PASSE**—Entrez le mot de passe d'origine, puis entrez le nouveau mot de passe et confirmez-le.

Entrez le mot de passe original.

Mot de passe (4 caractères) : X X X X

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z	0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	←	Entrer	Quitter	

> < ✓ ^ Sélectionner

PPID CH-0C2726 70641-46B-0208  Confirmer

**SÉQUENCE TESTS**—Sélectionnez **On** pour activer la Séquence tests intégrée afin de tester la mise au point et la résolution. Sélectionnez **Off** pour désactiver la fonction.

**RÉGLAGES USINE**—Sélectionnez **On** pour restaurer les réglages d'usine par défaut du projecteur. Les éléments de réinitialisation comprennent à la fois les paramètres sources de l'ordinateur et les paramètres de source vidéo.

# Guide de Dépannage de Votre Projecteur



Si vous rencontrez des problèmes avec le projecteur, reportez-vous aux guide de dépannage suivant. Si le problème persiste, contactez Dell™. Voir Contacter Dell à la page 47





---

**Problème**

Aucune image n'apparaît sur l'écran.

**Solution Possible**

- Assurez-vous que le cache de l'objectif est retiré et que le projecteur est allumé.
  - Assurez-vous que le port graphique externe est activé. Si vous utilisez un ordinateur portable Dell™, appuyez sur   (Fn+F8). Pour les autres ordinateurs, reportez-vous à votre documentation respective.
  - Vérifiez que tous les câbles sont correctement connectés. Voir Connexion de Votre Projecteur à la page 7.
  - Assurez-vous que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
  - Assurez-vous que la lampe est correctement installée (voir Remplacer la lampe à la page 41).
  - Utilisez **Séquence tests** dans le menu **Autres** (voir **Autres** à la page 47). Assurez-vous que les couleurs du modèle de test sont correctes.
-

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution Possible (suite)</b>
Image partielle, qui défile ou affichée de façon incorrecte.	<p><b>1</b> Appuyez sur le bouton <b>Réglage Auto</b> sur la télécommande ou sur le panneau de contrôle.</p> <p><b>2</b> Si vous utilisez un ordinateur portable Dell™, réglez la résolution de l'ordinateur sur WXGA (1280 x 800) ou sur XGA (1024 x 768) :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>a</b> Faites un clic droit sur une portion non utilisée de votre bureau de Windows, cliquez sur <b>Propriétés</b> et sélectionnez ensuite sur l'onglet <b>Paramètres</b>.</li> <li><b>b</b> Vérifiez que le réglage du port du moniteur externe est 1280 x 800 ou 1024 x 768 pixels.</li> <li><b>c</b> Appuyez sur   (Fn+F8).</li> </ul> <p>Si vous rencontrez des difficultés pour changer les résolutions ou que votre moniteur se fige, redémarrez l'ensemble de l'équipement ainsi que le projecteur.</p> <p>Si vous n'utilisez pas un ordinateur portable Dell, consultez votre documentation.</p>
L'écran n'affiche pas votre présentation	Si vous utilisez un ordinateur portable Dell, appuyez sur   (Fn+F8).
L'image est instable ou vacillante	Ajustez le suivi dans le sous-menu OSD <b>Affichage</b> (uniquement en mode PC Mode, voir <b>Alignement</b> à la page 31).
L'image présente une barre verticale vacillante	Ajustez la fréquence dans le sous-menu OSD <b>Affichage</b> (uniquement en mode PC Mode, voir <b>Fréquence</b> à la page 31).
La couleur de l'image est incorrecte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'affichage utilise la mauvaise sortie de signal de la carte graphique, réglez le type de signal sur <b>RGB</b> dans l'onglet <b>Affichage</b> du menu OSD.</li> <li>• Utilisez <b>Séquence tests</b> dans le menu <b>Autres</b>. Assurez-vous que les couleurs du modèle de test sont correctes.</li> </ul>

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution Possible (suite)</b>
L'image a une mauvaise mise au point	<p><b>1</b> Ajustez la bague de mise au point située sur l'objectif du projecteur.</p> <p><b>2</b> Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance du projecteur (3,3 ft [1,0 m] à 39,4 ft [12 m]).</p>
L'image est allongée en affichage DVD de 16:9	<p>Le projecteur détecte automatiquement le format du signal de la source. Il gardera le rapport d'affichage de l'image projetée en fonction du format du signal d'entrée avec un réglage d'origine.</p> <p>Si l'image est encore trop allongée, ajustez le rapport d'affichage dans le menu <b>Réglage</b> de l'OSD.</p>
L'image est inversée	Sélectionnez <b>Réglage</b> dans le menu OSD et changez le mode de projection.
La lampe est grillée ou émet des crépitements	Quand la lampe du projecteur atteint sa fin de vie, elle peut griller et produire un fort crépitements. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas. Pour remplacer la lampe, voir Remplacer la lampe à la page 41.
Le voyant <b>LAMPE</b> s'allume en orange fixe	Si le voyant <b>LAMPE</b> s'allume en orange, remplacez la lampe.
Le voyant <b>LAMPE</b> clignote en orange.	<p>Si le voyant <b>LAMPE</b> et le voyant <b>Alimentation</b> clignotent en orange, cela signifie que le pilote de la lampe est en panne et que le projecteur va s'éteindre automatiquement.</p> <p>Si le voyant <b>LAMPE</b> clignote en orange et que le voyant <b>Alimentation</b> est allumé en bleu, cela signifie que le système est en panne et que le projecteur va s'éteindre automatiquement.</p> <p>Débranchez le cordon d'alimentation, patientez 3 minutes, puis rallumez l'affichage, contactez Dell™ (Voir Contacter Dell à la page 47).</p>

<b>Problème (suite)</b>	<b>Solution Possible (suite)</b>
Le voyant <b>TEMP</b> s'allume en orange.	Le projecteur a surchauffé. L'affichage s'éteint automatiquement. Essayez de rallumer l'affichage quand le projecteur aura refroidi. Si le problème persiste, contactez Dell™ (Voir Contacter Dell à la page 47).
Le voyant <b>TEMP</b> clignote en orange	Un ventilateur du projecteur est en panne et le projecteur s'éteint automatiquement. Si le problème persiste, contactez Dell™ (Voir Contacter Dell à la page 47).
L'OSD n'apparaît pas à l'écran	Appuyez sur le bouton Menu sur le panneau pendant 15 secondes pour essayer de déverrouiller l'OSD. Vérifiez le <b>Verrouillage du menu</b> à la page 34.
La télécommande ne fonctionne pas correctement ou seulement dans une plage très limitée	Piles faibles. Vérifiez si l'indicateur DEL de la télécommande est faible. Si c'est le cas, remplacez la pile CR2032.



# Remplacer la lampe

Le message suivant apparaît sur l'écran lorsque la lampe de votre projecteur est près de la fin de sa durée de vie et qu'elle doit être changée :

La lampe atteint sa fin de vie en fonctionnement à pleine puissance. Songez à la remplacer! [www.dell.com/lamps](http://www.dell.com/lamps)

**⚠ ATTENTION : Avant de débuter quelque procédure que ce soit de cette section, lisez et suivez les Instructions de sécurité décrites à la page 6.**

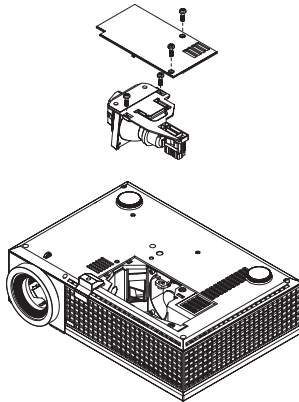
Pour remplacer la lampe :

1 Eteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.

**⚠ ATTENTION : La lampe devient très chaude en cours d'utilisation. Pour remplacer la lampe attendez que le projecteur ait refroidi pendant au moins 30 minutes.**

2 Laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 30 minutes.

3 Dévissez les deux vis de fixation du couvercle de la lampe, et retirez le couvercle.



**⚠ ATTENTION : Ne touchez pas la lampe ou le verre de la lampe à aucun moment. Les lampes de projecteur sont très fragiles et peuvent se briser si vous les touchez.**

**⚠ ATTENTION : Si la lampe est brisée, enlevez toutes les débris du projecteur et jetez-les ou recyclez-les conformément aux lois locales, régionales et fédérales. our plus d'informations, visitez [www.dell.com/hg](http://www.dell.com/hg).**

4 Dévissez les deux vis de fixation de la lampe.

5 Soulevez la lampe en la tenant par sa partie métallique.

6 Remplacez par une lampe neuve.



**REMARQUE** : Dell™ peut demander que les lampes remplacées durant la période de garantie soient renvoyées à Dell™. Sinon, jetez ou recyclez la lampe. Pour plus d'informations, voir Élimination de la lampe à la page 42.


7 Vissez les deux vis de fixation de la lampe.

8 Remplacez le couvercle de lampe et serrez les deux vis.

9 Réinitialisation du temps d'utilisation de la lampe (Voir le menu Lampe à la page 32).



**ATTENTION** : Élimination de la lampe (États-Unis uniquement)

 **LES LAMPES À L'INTÉRIEUR DE CE PRODUIT CONTIENNENT DU MERCURE ET DOIVENT ÊTRE RECYCLÉES OU JETÉES CONFORMÉMENT AUX LOIS LOCALES, RÉGIONALES OU FÉDÉRALES. POUR PLUS D'INFORMATIONS, ALLEZ À [WWW.DELL.COM/HG](http://WWW.DELL.COM/HG) OU CONTACTEZ L'ALLIANCE DES INDUSTRIES ÉLECTRONIQUES À [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). POUR LES INFORMATIONS D'ÉLIMINATION SPÉCIFIQUE DES LAMPES, ALLEZ À [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).**

## Caractéristiques techniques

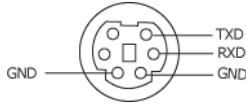
Valve légère	0,65" WXGA DMD type A, DarkChip™ 2
Luminosité	2500 Lumens ANSI (max.)
Rapport de contraste	1900:1 type (Full On / Full Off)
Uniformité	85% typique (Standard du Japon - JBMA)
Nombre de pixels	1280 x 800(WXGA)
Couleurs affichables	16,7M de couleurs
Vitesse de roue chromatique	2X
Objectif de projection	F-Stop : F/ 2,44~2,58 Distance focale : f=21,8~23,8 mm Objectif Zoom manuel 1,1X
Taille d'écran de projection	27,3-359,4 pouces (diagonale)
Distance de projection	3,3~39,4 ft (1,0 m~12 m)
Compatibilité vidéo	Vidéo composite / S-Vidéo: NTSC (J, M, 4,43), PAL (B, D, G, H, I, M, N, Nc, 60), SECAM (B, D, G, K, K1, L) Vidéo composante via VGA & DVI-D: 1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p
Alimentation	Universelle 90-264 V c.a. 50-60 Hz avec entrée PFC
Consommation électrique	256 watts en mode normal, 216 watts en mode éco
Audio	1 haut-parleur, 8 watts RMS
Niveau de bruit	34 dB(A) mode Full-on, 31 dB(A) mode Eco
Poids	4,95 livres [2,25 kg]
Dimensions (L x H x D)	Externe 11,68 x 7,96 x 3,17 ± 0,04 pouce (296,5 x 202 x 80,5 ± 1 mm)

Environnement	<p>Température de fonctionnement: 5°C - 35°C (41°F-95°F)  Humidité : 80% maximum</p> <p>Température de stockage: 0°C à 60°C  (32°F à 140°F)  Humidité : 90% maximum</p>
Réglementation	FCC, CE, VCCI, UL, cUL, Nemko-GS, ICES-003, MIC, C-Tick, GOST, CCC, PSB, NOM, IRAM, SABS, CECP, SASO, PSE, eK
Connecteurs d'E/S	<p>Alimentation : Prise d'alimentation c.a.</p> <p>Entrée ordinateur : deux D-sub pour signaux d'entrée analogique / composante, TVHD</p> <p>Sortie ordinateur : un connecteur D-sub à 15 broches</p> <p>Entrée vidéo: une vidéo composite RCA et une S-vidéo</p> <p>Entrée vidéo: une prise téléphonique (3,5 mm de diamètre)</p> <p>Sortie audio : une prise téléphonique (3,5 mm de diamètre)</p> <p>Port USB: un USB secondaire pour support de distante</p> <p>Un connecteur mini-DIN RS232 pour télécommande filaire à partir du PC</p> <p>Entrée DVI-D : Un connecteur DVI-D pour signal DVI-D (conforme HDCP).</p>
Lampe	Lampe de 200-watt, 3000 heures remplaçable par l'utilisateur (jusqu'à 4000 heures en mode éco)



**REMARQUE** : La durée de vie réelle d'une lampe de projecteur dépend des conditions de fonctionnement et des schémas d'utilisation. L'utilisation d'un projecteur dans de mauvaises conditions, par exemple dans des environnements poussiéreux, sous des températures élevées et une mise sous tension brutale, peut raccourcir la durée de vie de la lampe ou provoquer des défaillances. La durée de vie spécifiée pour les projecteurs Dell fait référence à la durée type dans des conditions de fonctionnement normales de plus de 50% des projecteurs testés, jusqu'à la réduction d'environ 50% du niveau d'éclairage nominal des dites lampes. Il ne s'agit pas de la durée jusqu'à extinction de l'éclairage.

## Affectation des broches RS232



## Protocole RS232

- Paramètres de Communication

Paramètres de connexion	Valeur
Débit en bauds :	19200
Bits de données :	8
Parité	Aucun
Bits d'arrêt	1

- Types de commandes

Pour faire apparaître le menu OSD et ajuster les paramètres.

- Syntaxe de commande de contrôle (à partir du PC vers le projecteur)

[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND]

[H][AC][SoP][CRC][ID][SoM][COMMAND][Valeur]

- Exemple: Commande de mise sous tension (Envoyer d'abord l'octet de poids faible)

--> 0xBE, 0xEF, 0x10, 0x05, 0x00, 0xC6, 0xFF, 0x11, 0x11, 0x01, 0x00, 0x01

- Liste de commandes de contrôle

Pour afficher le dernier code RS232, allez au site de support de Dell : [support.dell.com](http://support.dell.com).

## Modes de Compatibilité (Analogique/Numérique)

Résolution	Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (KHz)
640X480	59,9	31,5
640X480	75	37,5
640X480	85	43,3
720X400	70,1	31,5
720X400	85	37,9
800X600	60,3	37,9
800X600	75	46,9
800X600	85,1	53,7
848X480	60	31
1024X768	60	48,4
1024X768	75	60
1024X768	85	68,7
1280X720	59,9	44,8
1280X768	59,9	47,8
1280X800	59,8	49,7
1280X1024	60	64
1280X1024	75	80
1280X1024	85	91,1
1360X768	60	47,7
1400X1050	60	65,3
1440X900	59,9	55,9
1680X1050	60	65,3
1600X1200	60	75

# Contacter Dell

Pour les clients qui résident aux États-Unis, appelez 800-WWW-DELL (800-999-3355).



**REMARQUE** : Si vous n'avez pas une connexion Internet, vous pouvez aussi trouver les informations de contact dans la boîte, sur le ticket, la facture ou le catalogue des produits Dell.

Dell vous offre plusieurs options de support et de service en ligne ou par téléphone. La disponibilité peut varier en fonction du pays et du produit, et donc certains services peuvent ne pas être disponible dans votre zone. Pour contacter Dell pour les ventes, le support technique ou les problèmes du service clientèle :

- 1 Visitez [support.dell.com](https://support.dell.com).
- 2 Choisissez votre pays ou votre région dans le menu déroulant **Choisir un pays/région** en bas de la page.
- 3 Cliquez sur **Nous contacter** à gauche de la page.
- 4 Sélectionnez le service ou le lien de support désiré.
- 5 Choisissez la méthode que vous préférez pour contacter Dell.

# Annexe : Glossaire

**Lumens ANSI** —Un standard pour mesurer la luminosité. Il est calculé en divisant une image d'un mètre carré en 9 rectangles égaux, en mesurant le lux (ou la luminosité) au centre de chaque rectangle et en faisant la moyenne de ces neuf points.

**Format d'image** —Le format d'image le plus populaire est 4:3 (4 par 3). Les premiers formats vidéo de télévisions et d'ordinateur étaient un format d'image de 4:3, ce qui signifie que la largeur de l'image est de 4/3 de fois la hauteur.

**Luminosité**— La quantité de lumière émise à partir d'un affichage ou d'un affichage de projection ou un appareil de projection. La luminosité du projecteur est mesurée en lumens ANSI.

**Température des couleurs**— L'apparence de la couleur de la lumière blanche. Une température des couleurs basse donnera une lumière plus chaude (plus jaunâtre/rougeâtre) et une température des couleurs élevée donnera une lumière plus froide (plus bleuâtre). L'unité standard pour la température des couleurs est Kelvin (K).

**Vidéo composante**—Une méthode pour délivrer la vidéo de qualité dans un format composé d'un signal de luminance et de deux signaux de chrominance séparés, et est définie par Y'Pb'Pr' pour les composantes analogiques et par Y'Cb'Cr' pour les composantes numériques. La vidéo composante est disponible sur les lecteurs DVD.

**Vidéo composite** — Un signal vidéo qui combine luma (luminosité), chroma (couleur), burst (référence de couleur), et sync (signaux de sync horizontal et vertical) en une onde de signal transportée sur une seule paire de fil. Il existe trois types de formats, NTSC, PAL et SECAM :

**Résolution compressée**— Si les images reçues sont d'une résolution plus haute que la résolution native du projecteur, l'image résultante sera réduite pour rentrer sur la résolution native du projecteur. La compression d'une image dans un appareil numérique peut causer certaines images d'être perdues.

**Rapport de contraste**— Plage des valeurs claires et foncées dans une image, ou le rapport entre leurs valeurs maximum et minimum. Il y existe deux méthodes utilisées par l'industrie de la projection pour mesurer le rapport :

- 1 *Full On/Off* — mesure le rapport de la lumière générée d'une et une image toute blanche (full on) et la lumière générée d'une image toute noire (full off).
- 2 *ANSI* — mesure un motif de 16 rectangles noirs et blancs alternés. La lumière moyenne générée à partir des rectangles blancs est divisée par la lumière moyenne générée par les rectangles noirs pour déterminer le taux de contraste ANSI.

Le contraste *Full On/Off* est toujours un nombre plus grand que le contraste ANSI pour le même projecteur.



**dB**— décibel—Une unit utilisée pour exprimer la différence relative en puissance ou intensité, habituellement entre deux signaux acoustiques ou électriques, égal à dix fois le logarithme commun du rapport des deux niveaux.

**Ecran diagonal** — Une méthode de mesure de la taille d'un écran ou d'une image projetée. Elle mesure d'un coin au coin opposé. Un écran de 9 pieds de haut, 12 pieds de large, a une diagonale de 15 pieds. Ce document considère que les dimensions de la diagonale sont destinées à un rapport de 4:3 traditionnel de l'image d'un ordinateur comme pour l'exemple ci-dessus.

**DLP®**— Traitement numérique de la lumière (Digital Light Processing™)— Technologie d'affichage réflective développée par Texas Instruments, utilisant de petits miroirs manipulés. La lumière passant à travers un filtre de couleurs est envoyée sur les miroirs DLP qui ordonnent les couleurs RVB dans une image projetée à l'écran, aussi connu sous le nom de DMD.

**DMD**— Dispositif micro-miroir numérique— Chaque DMD est composé de milliers de miroirs en alliage d'aluminium microscopiques inclinés montés sur une fourche masquée.

**DVI-D**— Interface vidéo numérique - connecteur numérique.

**Distance focale**— La distance entre la surface d'une lentille et son foyer.

**Fréquence**— C'est la vitesse de répétition en cycles par secondes des signaux électriques. Mesurée en Hz (Hertz).

**HDCP**— High-Bandwidth Digital Content Protection, il s'agit d'une spécification développée par Intel Corporation permettant de protéger les supports audio/vidéo de la copie, via une interface DVI/HDMI.

**HDMI**— High Definition Multimedia Interface, interface audio/vidéo entièrement numérique pour transmettre des flux chiffrés non compressés.

**Hz (Hertz)**— Unité de fréquence.

**Correction trapézoïdale** — Dispositif qui corrigera une image par rapport à la déformations (habituellement un effet de sommet large et de base étroite) d'une image projetée causée par l'angle incorrect du projecteur par rapport à l'écran.

**Distance maximum**— La distance par rapport l'écran laquelle le projecteur peut se trouver pour projeter une image utilisable (suffisamment lumineuse) dans une pièce entièrement noire.

**Taille de l'image maximum**— L'image la plus grande qu'un projecteur peut projeter dans une pièce sombre. Ceci est généralement limité par la plage focale des optiques.

**Distance minimum**— La position la plus proche à laquelle un projecteur peut faire la mise au point d'une image sur un écran.

**NTSC**— National Television Standards Committee. Le standard d'émission pour la vidéo et la projection utilisé en Amérique du Nord, avec un format de 525 lignes et 30 images/seconde.

**PAL**— Phase Alternating Line. Un standard d'émission pour la vidéo et la projection en Europe avec un format de 625 lignes et 25 images/seconde.

**Image inversée**— Fonctionnalité permettant de renverser l'image horizontalement. Quand elle est utilisée dans un environnement de projection avant normal, le texte, les graphiques, etc, sont inversés. L'image inversée est utilisée pour la projection arrière.

**RVB**— Rouge, Vert, Bleu— habituellement utilisé pour décrire un moniteur nécessitant des signaux séparés pour chacune des trois couleurs.

**S-Vidéo**—Un standard de transmission vidéo utilisant un connecteur mini-DIN à 4 broches pour envoyer des informations vidéo sur deux fils de signaux appelés luminance (luminosité, Y) et chrominance (couleur, C). S-Vidéo est aussi appelée Y/C.

**SECAM**— Un standard français et international d'émission pour la vidéo et la projection.

**SVGA**— Super Video Graphics Array— Comptage de pixels de 800 x 600.

**SXGA** Super Extended Graphics Array,—Comptage de pixels de 1280 x 1024.

**UXGA**— Ultra Extended Graphics Array—Comptage de pixels de 1600 x 1200.

**VGA**—Video Graphics Array—Comptage de pixels de 640 x 480.

**WXGA** — Wide Extended Graphics Array—Comptage de pixels de 1280 x 800.

**XGA**— Extended Video Graphics Array— Comptage de pixels de 1024 x 768.

**Objectif zoom**—Objectif avec une distance de focale variable permettant à l'opérateur de rapprocher ou d'éloigner la visualisation rendant l'image plus petite ou plus grande.

**Rapport d'objectif zoom**— C'est le rapport entre l'image la plus petite et la plus grande qu'un objectif peut projeter à partir d'une distance fixée. Par exemple, un rapport d'objectif zoom de 1,4:1 signifie qu'une image de 10 pieds sans zoom serait une image de 14 pieds en plein zoom.

# Index

## A

- Affichage à l'écran 22
    - Affichage (en Mode PC) 27
    - Affichage (en Mode Vidéo) 28
  - Autres 31
  - Image (en Mode PC) 25
  - Image (en Mode Vidéo) 26
  - Lampe 29
  - Langue 30
  - Menu Principal 23
  - Réglage 24
  - Réglage auto 23
  - Sélection de l'entrée 23
- Allumer/éteindre le projecteur
- Allumer le projecteur 15
  - Eteindre le projecteur 15

## C

- Caractéristiques techniques
- Alimentation 40
  - Audio 40
  - Compatibilité vidéo 40
  - Conditions environnementales 41
  - Connecteurs d'E/S 41
  - Consommation électrique 40
  - Couleurs affichables 40
  - Dimensions 41
  - Distance de projection 40
  - Lampe 40

- Luminosité 40
  - Modes de compatibilité 43
  - Niveau de bruit 41
  - Nombre de pixels 40
  - Objectif de projection 40
  - Poids 41
  - Protocole RS232 42
  - Rapport de contraste 40
  - Réglementation 41
  - Taille d'écran de projection 40
  - Uniformité 40
  - Valve légère 40
  - Vitesse de roue chromatique 40
- Connexion du projecteur
- A un ordinateur 8, 9
  - Adaptateur DVI-D 14
  - Câble HDMI 14
  - Câble RS232 10
  - Câble S-vidéo 11
  - Câble USB/USB 8, 9
  - Câble VGA/VGA 8, 9
  - Câble VGA/YPbPr 13
  - Câble vidéo composite 12
  - Connexion avec un câble composite 13
  - Connexion avec un câble composite 12
  - Connexion avec un câble HDMI 14
  - Connexion avec un câble S-vidéo 11
  - Connexion d'un ordinateur avec

un câble RS232 10  
Cordon d'alimentation 8, 9, 10,  
11, 12, 13, 14

Contacter Dell 5, 19, 20, 36, 38

## **D**

Dell  
contacter 44

## **G**

Guide de dépannage 34  
Contacter Dell 34

## **N**

numéros de téléphone 44

## **P**

Panneau de contrôle 19  
Ports de connexion  
Connecteur d'entrée audio 7  
Connecteur d'entrée VGA-A  
(D-sub) 7  
Connecteur d'entrée VGA-B  
(D-sub) 7  
Connecteur d'entrée DVI-D 7  
Connecteur de cordon  
d'alimentation 7  
Connecteur de sortie audio 7  
Connecteur distant USB 7  
Connecteur RS232 7  
Connecteur S-vidéo 7  
Connecteur vidéo composite 7

Fente du câble de sécurité 7  
Sortie VGA-A (prise en boucle  
du moniteur) 7

## **R**

Réglage de l'image projetée 16  
baisser le projecteur  
Bouton élévateur 16  
Molette de réglage d'in-  
clinaison 16  
Pied élévateur 16  
Réglage de la hauteur du  
projecteur 16  
Réglage du zoom et de la mise au  
point du projecteur 17  
Bague de mise au point 17  
Ergot du zoom 17  
Remplacer la lampe 38

## **S**

support  
contacter Dell 44

## **T**

Télécommande 21  
Récepteur IR 20

## **U**

Unité Principale 6  
Bague de mise au point 6  
Bouton élévateur 6  
Ergot du zoom 6

Objectif 6  
Panneau de contrôle 6  
Récepteur IR 6